

«Одиссея разума»

Работники городской библиотеки имени Ломоносова удивлялись: их заведение штурмовали группами курсанты профессиональных училищ и молодые заводчане из «Полета», «Баранова», «Автоматики»... Молодежь интересовалась одними и теми же вопросами: историей Омска и Октябрьского округа, русским языком и литературой. А когда в ту же библиотеку пришли организаторы необычного форума молодежи, проводимого в Октябрьском округе по инициативе центра досуга «Современник», и стали спрашивать те же самые книги – ситуация прояснилась. В ДК «Современник» впервые готовилась интеллектуальная игра «Одиссея разума».

– Мы задумались: чем серьезно увлечь и объединить нашу молодежь? – рассказала «Вечернему Омску» автор идеи, организатор и режиссер Д.К. «Современник» Людмила Григорьева. – Творческие конкурсы, танцы, песни и прочее уже стали привычными. Хотелось чего-то нового, неординарного. И пришла мысль объединить в молодежный форум рабочую молодежь заводов, которых немало на территории нашего округа, с учащимися ПУ. Знание ведь великая сила! И кто сказал, что ребята из училищ и заводчане не хотят открывать для себя новое и учиться? Прежде, чем выходить с предложением «в народ», разработали программу, один из разделов которой и является интеллектуальной шоу-игрой «Одиссея разума». Идея наша понравилась, молодые загорелись и захотели играть.

В начальном этапе игры, где определился первый победитель, участвовали курсанты профессиональных училищ № 9, 52 и 21. Команды приборостроительного завода имени Козицкого, заводов «Автоматика», «Полет» и других соревновались в интеллекте друг с другом во втором этапе конкурса.

Финал собрал четыре сильнейшие команды: «Арт и шок» (ПУ-9), «Пираты Карибского моря» (ПУ-52), «Звездный десант» из «Полета» и «Экстрим» – команду центра по работе с детьми и молодежью ОАО.

... Игроки расположились за столиками в большом зале Дворца «Современник». Зазвучали фанфары, и торжественным шагом в окружении своей свиты вышла богиня Мудрости, зажигая огнем с «Олимпа» свечи знаний на столах команд и желая им удачи в предстоящих состязаниях. Участников игры приветствовали творческие коллективы округа – детский танцевальный ансамбль «Забава» и вокальная студия «Валенсия».

Задания давали как ведущие, так и игроки команды – друг другу. Чем интересней вопрос, тем больше баллов. Борьба за них была острейшей. К тому же у каждой команды был «запасной» ход – своя тема «Кот в мешке» со специально заготовленными для соперников задачками. Чтобы их раздобыть, надо было изрядно посидеть над книгами и покопаться в Интернете...

Получили участники игры и домашнее задание: приготовить для музея «Одиссея разума» подарки. И здесь молодые люди оказались на высоте. От завода «Полет» музей получил историческую фотографию первой модели самолета-кукурузника и модель современного спутника, вышедшего недавно с заводского конвейера. Ребята из ПУ-52 принесли в музей раскрашенную в необычные цвета автошину. Заводчане из «Автоматики» - огромный гаечный ключ с названиями шоу-игры и своего завода.

... Страсти кипели, когда незаметно игра подошла к завершению. Абсолютным победителем стал «Звездный десант» (завод «Полет»), второе место заработали девушки и юноши из ПУ-9 («Арт и шок»). Все команды получили ценные призы и памятные большие фотоальбомы Администрации округа. Кстати, на завершающую игру «Одиссеи разума» «октябрюта» пригласили и болельщиков из Советского округа. Сразу родилась идея: «А почему бы не сыграть друг с другом». Так, что вполне возможно, что в скором будущем нас ожидает общегородской финал.

«ОДИССЕЯ РАЗУМА»

Работники городской библиотеки имени Михаила Ломоносова удивлялись: их заведение штурмовали группами курсанты профессиональных училищ и молодые заводчане из «Полета», «Баранова», «Автоматики»... Молодежь интересовалась одними и теми же вопросами: историей Омска и Октябрьского округа, русским языком и литературой. Книги по этим темам были нарасхват и забирались стопками. А когда в ту же библиотеку пришли организаторы необычного форума молодежи, проводимого в Октябрьском округе по инициативе Центра досуга «Современник», и стали спрашивать те же самые книги - ситуация прояснилась. В ДК «Современник» впервые готовилась интеллектуальная игра «Одиссея разума».

- Мы задумались: чем серьезно увлечь и объединить нашу молодежь? - рассказала «Вечернему Омску» автор идеи, организатор и режиссер ДК «Современник» Людмила Григорьева. - Творческие конкурсы - танцы, песни и прочее уже стали привычными. Хотелось чего-то нового, неординарного. И пришла мысль объединить в молодежный форум рабочую молодежь заводов, которых немало на территории нашего округа, с учащимися ПУ. Знание ведь великая сила! И кто сказал, что ребята из училищ и заводчане не хотят открывать для себя новое и учиться? Прежде, чем выходить с

предложением «в народ», разработали программу, один из разделов которой и является интеллектуальной шоу-игрой «Одиссея разума». Идея наша понравилась, молодые загорелись и захотели играть.

В начальном этапе игры, где определился первый победитель, участвовали курсанты профессиональных училищ № 9, 52 и 21. Команды приборостроительного завода имени Козицкого, заводов «Автоматика», «Полет» и других соревновались в интеллекте друг с другом во втором этапе конкурса.

Финал собрал четыре сильнейшие команды: «Арт и шок» (ПУ-9),

«Пираты Карибского моря» (ПУ-52), «Звездный десант» из «Полета» и «Экстрим» - команду центра по работе с детьми и молодежью ОАО.

...Игроки расположились за столиками в большом зале Дворца «Современник». Зазвучали фанфары, и торжественным шагом в окружении своей свиты вышла богиня Мудрости, зажигая огнем с «Олимпа» свечи знаний на столах команд и желая им удачи в предстоящих состязаниях. Участников игры приветствовали творческие коллективы округа - детский танцевальный ансамбль «Забава» и вокальная студия «Валенсия».

Задания давали как ведущие, так и игроки команды - друг другу. Чем интересней вопрос, тем больше баллов. Борьба за них была острейшей. К тому же у каждой команды был «запасной ход» - своя тема «Кот в мешке» со специально изготовленными для соперников задачками. Чтобы их раздобыть, надо было изрядно посидеть над книгами и покопаться в Интернете...

Получили участники игры и домашнее задание: приготовить для

музея «Одиссея разума» подай. И здесь молодые люди оказались выше. От завода «Полет» мы получили историческую фотографию первой модели самолета-курузника» и модель современного спутника, вышедшего недавно с водского конвейера. Ребята из 52 принесли в музей раскрашенные в необычные цвета автошину, водчане из «Автоматики» - огромный гаечный ключ с названием шоу-игры и своего завода.

...Страсти кипели, когда неметно игра подошла к завершению. Абсолютным победителем с «Звездный десант» (завод «Поле второе место заработали девушки юности из ПУ-9 («Арт и шок»). Все команды получили ценные призы и мятные большие фотоальбомы администрации округа. Кстати, завершающую игру «Одиссея разума» «октябры» пригласили и (лельщиков из Советского округа. Сразу родилась идея: «А почему бы сыграть друг с другом». Так что вполне возможно, что в скором будущем нас ожидает общегородской финал.
Анастасия КОСЕНКО